1. Qual é o operador usado para obter o endereço de uma variável?

Uma variável que armazena o endereço de outra variável

1. Qual é o operador usado para obter o endereço de uma variável?

&

1. Dado int a = 5; int\* p = &a;, o que \*p retorna?

O valor de a

1. Qual é a saída do código abaixo?

int a = 10;

int\* p = &a;

\*p = 20;

cout << a;

R =20

5 . O que acontece se um ponteiro não for inicializado antes de ser usado?

Pode causar comportamento indefinido

6.Associe:

int\* ptr; = Declaração de ponteiro para inteiro

cout << ptr; = Exibe o endereço armazenado no ponteiro

& = Operador de referênia (endereço de elemento)

Ptr = &x; = atribui o endereço de x a ptr

\* = Operador que retorna o valor apontado

7- Qual é a saída do código abaixo?

int x = 7;

int\* p = &x;

cout << \*p;

R= 7

8-Qual das opções declara corretamente um ponteiro para double?

Double\* p;

9-O que acontece quando usamos delete em um ponteiro que não foi alocado com new?

R: Pode causar comportamento indefinido

10-Qual é o resultado do seguinte código?

int arr[3] = {1, 2, 3};

int\* p = arr;

cout << \*(p + 1);

R= 2

11. Dado o código abaixo, qual linha altera o valor de num?

int num = 10;

int\* ptr = &num;

R= \*ptr = 20;

12, Dado o código abaixo, qual linha altera o valor de num?

int num = 10;

int\* ptr = &num;

\*ptr = 20;

13-O que acontece quando somamos 1 a um ponteiro?

int arr[] = {10, 20, 30};

int\* p = arr;

p = p + 1;

R=O ponteiro aponta para o próximo inteiro

14-Qual será a saída do código a seguir?

void incrementa(int\* p) {

    (\*p)++;

}

int main() {

    int x = 5;

    incrementa(&x);

    cout << x;

}

R= 6

15-Dado o código:

int valores[] = {1, 2, 3};

int\* p = valores;

p += 2;

cout << \*p;

O que será exibido?

R=3